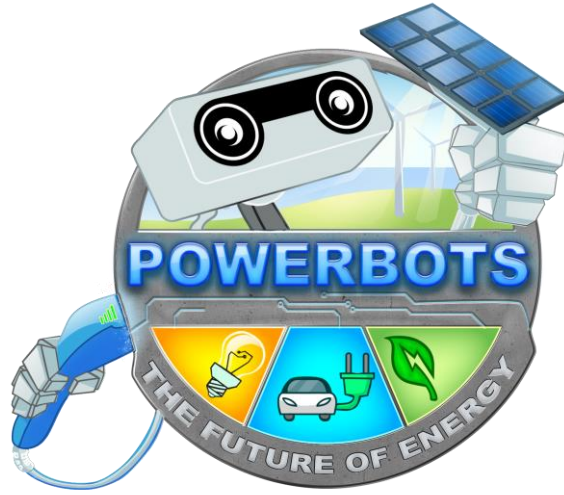




Dünya Robot Olimpiyatı 2021

Kurallı Klasman

Yıldızlar



Park ve Şarj

2. AŞAMA KURALLARI VE OYUN ALANI YAPISI



İçerik

Oyun Açıklaması	3
1. Giriş	3
2. Robot Görevleri	7
2.1. Şarj edilmiş araçları taşıma	7
2.2. Uzun süreli bekleyen arabalar	8
2.3. Robotu park et	8
2.4. Bonus puan	8
3. Skorlama	9

Oyun Açıklaması

1. Giriş

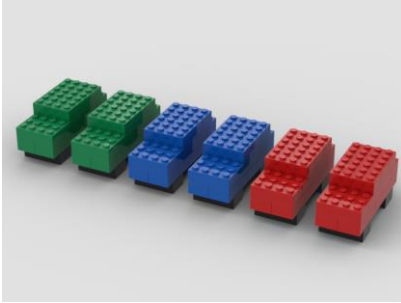
Yollarımızda gittikçe daha fazla elektrikli araba var ve bu arabaları zamanında şarj edebilmek için bir çok yerde yeni altyapı inşa ediliyor. Bu etapta şarj edilmiş araçlar ve pil bloklarının alan içerisinde yeniden düzenlenmesi görevleri yerine getirilecektir.

Aşağıdaki videolardan otopark robotları veya mobil şarj pilleri ile ilgili ilham alabilirsiniz:
<https://www.youtube.com/watch?v=4TdzfssYWWw>
https://www.youtube.com/watch?v=yMC1H_xL3Y
<https://www.youtube.com/watch?v=VIP-9e9PxFc>

Oyun Nesneleri, Yerleşim, Rastgele Yerleşim

Bekleyen arabalar (2 yeşil, 2 mavi, 2 kırmızı)

Oyun alanı içerisinde 6 adet bekleyen araba bulunur. Bunlardan her zaman 2 tanesi yeşil , 2 tanesi mavi ve 2 tanesi de kırmızı arabalardır. Bu turda arabaların tamamı (tüm renkler) şarj edilebilir araba olarak değerlendirilir.



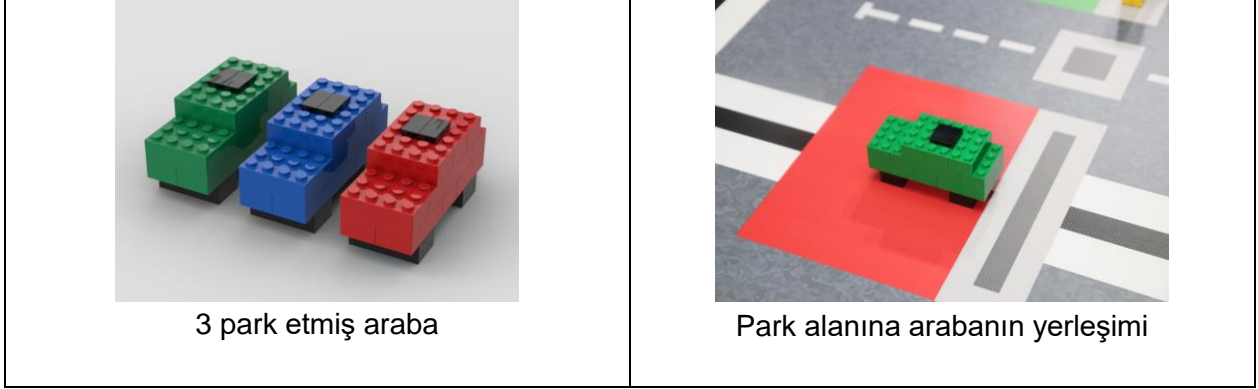
6 bekleyen araba



Tur sonunda, giriş şeridinde arabaların yerleşimi örneği

Uzun süreli park etmiş arabalar (1 yeşil, 1 mavi, 1 kırmızı)

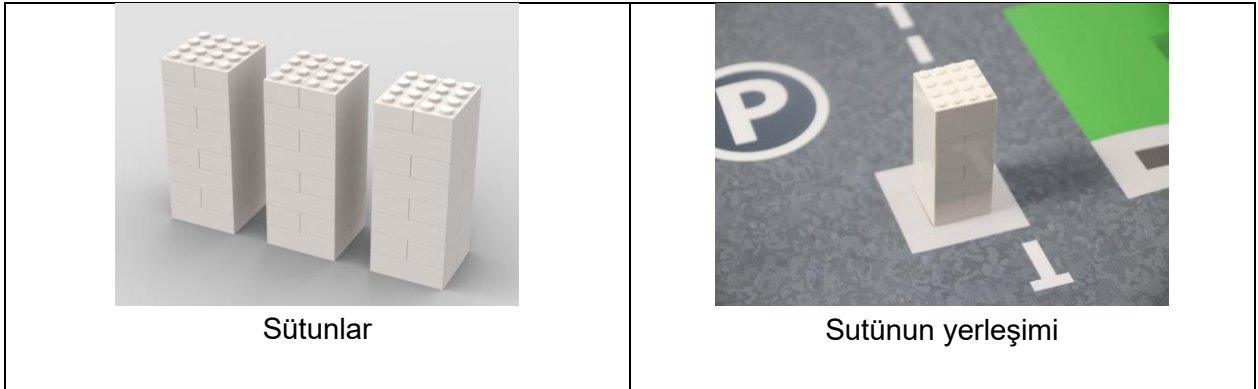
Garajda uzun süreli park etmiş 3 araba bulunur. Turnuva günü arabalar park alanlarına rastgele yerleştirilir.



Not: Uzun süreli park etmiş arabalar üzerinde siyah LEGO parçası bulunur ve bu şekilde diğer arabalardan ayrışır.

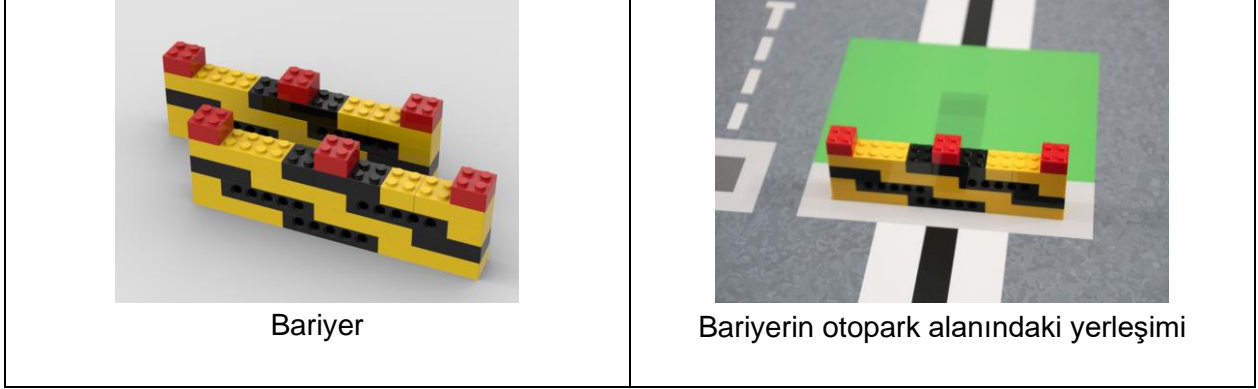
Sütunlar (3 adet)

Otoparkın yapısını desteklemek için kullanılan üç sütun bulunur. Sütunlar, otoparktaki altı gri kareye her turda **rastgele** yerleştirilir (bir kare içerisinde hiçbir zaman iki sütun bulunmaz).



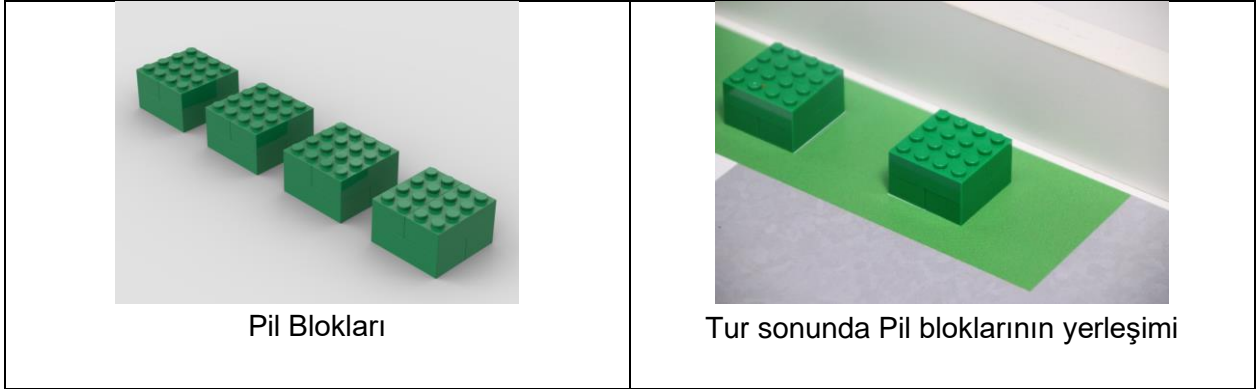
Bariyerler (2 adet)

Yapımı devam eden veya alan içerisinde kullanım sıkıntısı olan park alanlarının işaretlenmesi için 2 bariyer bulunur. Arkasında araba bulunabilir.










Pil Blokları (4 adet)

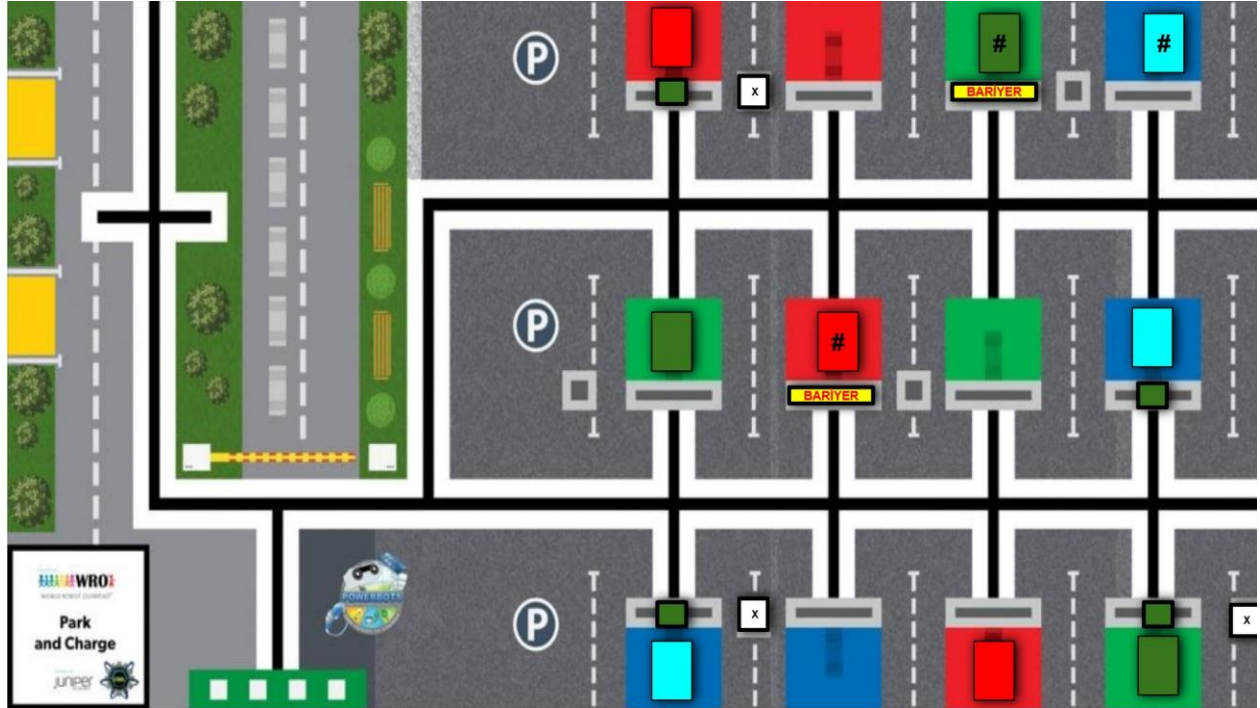
Oyun alanında her zaman dört konuma yerleştirilmiş pil blokları vardır.



Rastgele Yerleşim

Örnek bir rastgele yerleşim aşağıda görülebilir

( yeşil arabaları,  mavi arabaları,  kırmızı arabaları,  sütunları,  bariyerleri,  ise uzun süreli park etmiş araçları,  ise pil bloklarını ifade eder.):

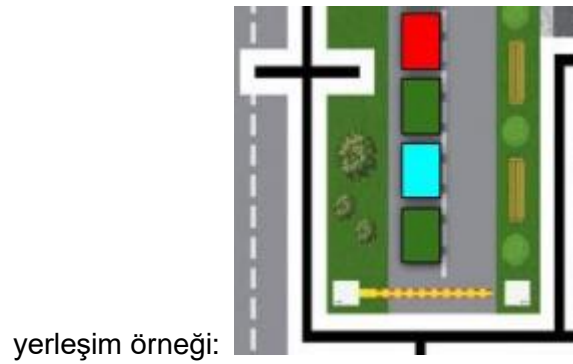
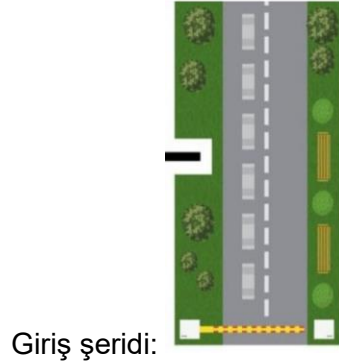


2. Robot Görevleri

2.1. Şarj edilmiş araçları taşıma

Park edilmiş ve yanında pil bloğu bulunan araçlar şarj edilmiş olanlardır. Artık giriş şeridindeki gri alana alınabilirler. Yanında pil bloğu bulunmayan veya bariyer arkasındaki araçlara herhangi bir işlem yapılmayacaktır.

Arabalar mata temas eder şekilde yerleştirilmelidir. Kısmen veya tamamen alan içerisinde olabilirler. Arabalar renklerine bakılmaksızın park edilebilir. Arabaların yönleri bu alanda bulunan bariyere doğru olmalıdır. Yol çizgilerinin aşılması, çizgilerin üzerinde yer alınması negatif etkilemeyecektir. Bariyere temas edilmemelidir.



2.2. Uzun süreli bekleyen arabalar

Bu turda bekleyen arabalar (üzerinde siyah lego parçası bulunan arabalar) park etmeye devam edecekler, herhangi bir işlem yapılmayacaktır.

2.3. Robotu park et

Robot Başla ve Bitir alanına döndüğünde, durduğunda ve robotun şasisi tamamen (üstten görünümü) Başla ve Bitir alanında olduğunda (kabloların Başla ve Bitir alanının dışında olmasına izin verilir) görev tamamlanır.

2.4. Kullanılmış pil bloklarını taşıma

Park edilmiş ve yanında pil bloğu bulunan araçlar şarj edilmiş olanlardır. Kullanılan bu pil blokları artık pil blok alanine geri alınarak tekrar şarj edilmeleri sağlanabilir. Kullanılmış piller pil alanine geri götürülecektir. Alan içerisinde kısmen ya da tamamen yerleştirilmesi puan alınması için yeterlidir.

2.5. Bonus puan

- Bariyerlerin hareket ettirilmemesi, hasar görmemesi,
 - Sütunların hareket ettirilmemesi, hasar görmemesi,
 - Yanında pil bloğu bulunmayan arabaların hareket ettirilmemesi, hasar görmemesi
- durumlarında bonus puan verilecektir.

3. Skorlama

Skorlama tanımlamaları

Görevler	Her biri	Toplam
Şarj Edilmiş arabaları taşıma		
Yanında pil bloğu bulunan arabalar, giriş şeridinin bulunduğu gri alanın kısmen ya da tamamen içerisindedir.	10	40
Pil Bloklarını taşıma		
Arabaları şarj etmekte kullanılan pil blokları yeşil pil alanına taşınmış, alanın kısmen ya da tamamen içerisindedir.	10	40
Robotu park etme		
Robot tamamen Başla ve Bitir alanda durmuş.		10
Bonus puan alma		
Sütun hareket ettirilmemiş veya parçalanmamış.	6	18
Bariyer hareket ettirilmemiş veya parçalanmamış.	6	12
Yanında pil bloğu bulunmayan araçlar hareket ettirilmemiş veya parçalanmamış.	2	10
Maksimum Skor		130

Skorlama Kağıdı

Takım adı: _____

Tur: _____

Görevler	Her Biri	Max	#	Toplam
Şarj Edilmiş arabaları taşıma				
Yanında pil bloğu bulunan arabalar, giriş şeridinin bulunduğu gri alanın kısmen ya da tamamen içerisindedir.	10	40		
Pil Bloklarını taşıma				
Arabaları şarj etmekte kullanılan pil blokları yeşil pil alanına taşınmış, alanın kısmen ya da tamamen içerisindedir.	10	40		
Robotu park etme				
Robot tamamen Başla ve Bitir alanda durmuş. (Bonus puan haricindeki en az bir puan alınmış ise)		10		
Bonus puan alma				
Sütun hareket ettirilmemiş veya parçalanmamış.	6	18		
Bariyer hareket ettirilmemiş veya parçalanmamış.	6	12		
Yanında pil bloğu bulunmayan araçlar hareket ettirilmemiş veya parçalanmamış.	2	10		
Toplam oyun skoru		130		
Bu turdaki toplam skor				
Süre (Saniye)				

Takım İmzası_____
Hakem İmzası